

Seulement 1 Belge sur 3 aime jouer avec ses collègues **Cinq entreprises ont fait le test. Avec quels résultats ?** **Davantage de connexion, d'interaction et d'ambiance positive au travail**

Kortenbergh, 5 août 2024 – Pour 81% des Belges, les jeux de société sont le moyen idéal de rassembler les gens et d'apprendre à mieux se connaître. Du moins dans un contexte autre que le cadre professionnel car, au travail, nos compatriotes ne sont pas partisans du jeu de société entre collègues. Une étude réalisée par [Asmodee Belgique](#), le concepteur et distributeur n°1 de jeux de société dans notre pays, révèle que seulement 1 Belge sur 3 (36%) considère qu'il est agréable de jouer avec ses collègues, par exemple durant l'heure de midi. Les autres préfèrent se divertir autrement (54%), estiment que le travail n'est pas un environnement approprié pour jouer (37%) ou préfèrent passer ce moment en dehors de la présence de collègues (21%). « Or, il y a de très nombreux avantages à faire une pause entre collègues autour d'un jeu de société », souligne Bert De Smet, General Manager d'Asmodee Belgique. « Le jeu permet de déconnecter et de se détendre, pour mieux reprendre le travail par la suite. Il s'agit en outre d'un moyen idéal d'apprendre à se connaître de manière informelle. »

Plus d'un quart des Belges (28%) jouent déjà parfois à des jeux de société entre collègues. Plus ce public est jeune, plus il joue au travail. Ainsi, plus de la moitié des -35 (52%) préfère jouer plutôt que de profiter d'une pause-lunch classique, contre 26% pour les 35>54 et 10% pour les 55+. Ce tableau est néanmoins contrasté : à la question de savoir avec qui ils préfèrent ne pas jouer à des jeux de société, nos compatriotes répondent en premier lieu 'les collègues' (31%), suivis par 'les voisins' (29%) et 'les beaux-parents' (16%). En revanche, les Belges adorent jouer à des jeux de société avec leurs amis (47%), leurs enfants (46%) et leur conjoint (45%).

'Un jeu de société pour déconnecter pendant la pause'

28% le fait déjà, mais environ 36% des Belges le trouveraient sympa de jouer à un jeu de société avec leurs collègues pendant la pause (de midi). À leurs yeux, le jeu est un divertissement idéal et leur permet d'apprendre à se connaître en dehors du travail, sans avoir à parler boulot.

« Quand on joue à un jeu de société, on ne pense à rien d'autre, et donc pas au boulot » avance Bert De Smet, General Manager d'Asmodee Belgique. *« C'est un intermède idéal dans la journée de travail. Fini le stress, enfin un peu de détente ! Même si la pause se limite à 15 minutes, elle est le gage d'éclats de rire. Ensuite, c'est avec l'esprit libre et revigoré que l'on reprend le travail. »*

Lode Godderis, professeur en médecine du travail à la KU Leuven, recommande aux entreprises de mettre des jeux de société à la disposition de leurs collaborateurs :

« Depuis la pandémie et l'essor du travail hybride, les entreprises ont tout intérêt à promouvoir auprès de leur personnel des activités divertissantes, quelles qu'elles soient. Les jeux de société sont un moyen simple d'apprendre à mieux se connaître. En jouant, on crée des liens différents. De surcroît, les personnes qui jouent ensemble collaborent généralement mieux, avec un effet bénéfique indéniable sur leur niveau d'énergie, l'esprit d'équipe et la productivité. »

Témoignage Stûv : davantage de connexion, d'interaction et d'ambiance positive au travail

Créer une atmosphère chaleureuse, Stûv s'y emploie jour après jour. Depuis plus de 40 ans, l'entreprise de Bois-de-Villers, dans la province de Namur, conçoit et produit des systèmes de chauffage individuel au bois et aux pellets. Des poêles et des inserts qui charment les yeux et réchauffent les cœurs, composant ainsi des ambiances "cozy", comme disent les Anglo-saxons.

Le succès de Stûv en Belgique, en Europe et dans le reste du monde (Amérique du Nord, Australie...) ne laisse pas beaucoup de temps à ses collaborateurs – environ 140 personnes – pour se distraire pendant les heures de bureau. Mais quand une opportunité de s'amuser apparaît, ils répondent immédiatement "Présents!".

« Pendant la pause de midi, plusieurs de ses membres ont eu l'occasion de se retrouver dans notre show-room autour de quelques jeux de société. Et cela s'est fait dans une très, très bonne ambiance », sourit Serge Alhadeff, responsable de la communication chez Stûv.

Pour répondre à l'expansion internationale de l'entreprise, plusieurs des agents de Stûv passent énormément de temps à sillonner les routes d'Allemagne, de France ou encore du Royaume-Uni. Leurs présences dans les bureaux de Bois-de-Villers s'avèrent rares et constituent toujours des moments de plaisir pour chacun.

« Chez Stûv, nous sommes ceux qui organisent le plus fréquemment des événements de team building et autres. Nous sommes aussi ouverts à l'idée de pimenter la vie de doses d'amusement. Voilà pourquoi, à plusieurs occasions, nous avons retrouvé des groupes d'une dizaine de personnes autour d'un jeu de société. C'était chaque fois pour des périodes de 30 à 45 minutes. Dans l'ensemble, 'Just One' d'Asmodee s'est imposé comme le favori. C'est celui qui a suscité le plus d'enthousiasme. L'avantage, c'est que c'est un jeu qui ne crée pas de compétition. C'est un jeu simple qui a séduit l'ensemble des participants: hommes et femmes et dans une fourchette d'âge qui allait d'environ 25 à 55 ans. Comme mes collègues ont beaucoup d'imagination, c'est vraiment parti dans tous les sens. Tout le monde a beaucoup ri », ajoute Serge Alhadeff.

Passer un moment agréable entre collègues sans parler du boulot? À l'avenir, et au vu de l'enthousiasme qu'il a suscité, l'entreprise envisage d'inviter d'autres départements à reproduire l'exercice.

"Le directeur des RH a trouvé l'idée excellente. Notre directeur général était absent et n'a donc pas pu prendre part à l'expérience. Mais je suis persuadé qu'il sera partant pour une prochaine session" conclut Serge Alhadeff.

Outre Stûv, des collègues de Randstad (Tournai et Battice), Easi (Nivelles) et la rédaction de Sudinfo (Namur) se sont prêtés au jeu. Tous ont découvert les bienfaits des jeux de société entre collègues. Contactez-nous pour des témoignages supplémentaires.

15 jeux pour jouer entre collègues

Asmodee Belgique vous recommande ces 15 jeux, qui ne durent pas longtemps et se prêtent idéalement à une détente ludique entre collègues :

GAGNANT « AS D'OR » ! Trio

Soyez le plus intelligent pour savoir quels numéros sont dans les mains de vos adversaires et lesquels se trouvent face cachée sur la table. Pouvez-vous retrouver les sets de cartes identiques ? Révélez 2 cartes de chiffres. Choisissez une carte sur la table ou demandez à votre adversaire de montrer sa carte la plus haute ou la plus basse. Si les deux cartes sont identiques, vous pouvez continuer à jouer et chercher une troisième carte pour former un trio. Si les 2 cartes ne sont pas identiques, le tour passe au joueur suivant. Trouvez les 3 cartes identiques et gagnez ce Trio ! Vous gagnez la partie lorsque vous avez 3 Trios ou lorsque vous avez le Trio de 7 !

3-6 joueurs | Âge : 7+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 12,99 EUR



Little Tavern

Dans Little Tavern, attirez les clients les plus généreux qui laisseront de précieux pourboires, et refilez les plus radins à vos adversaires... Pour commencer, placez une table devant chaque joueur, puis mélangez toutes les cartes clients et parchemins face cachée, en une pile pêle-mêle. À votre tour, tirez et révélez une carte, puis placez-la sur n'importe quel siège vide de n'importe quelle table. Les romantiques veulent s'asseoir les uns avec les autres, les gobelins veulent s'asseoir avec leur chef et les nobles préfèrent être seuls. Les parchemins servent d'événements. Une fois que toutes les tables sont remplies, notez les pourboires de chaque joueur et, après un certain nombre de tours, celui qui a collecté le plus d'argent gagne.

3-5 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 25 min | Prix de vente conseillé : 17 EUR



Monstrolicious

Qui verra sa gourmandise récompensée ? Un joueur contrôle les poilus tandis que le second contrôle les écailleux. Un plateau banquet de pâtisserie est placé entre les joueurs. À votre tour, regardez la première tuile de votre pioche de monstres et placez-la, face cachée, sous l'un des desserts. L'adversaire n'a personne en face ? Vous contrôlez ce délice, sinon, il y a bataille. Votre opposant révèle sa tuile, pas vous, si votre monstre a une valeur égale ou plus élevée, dites-lui et sa tuile est défaussée. Sinon, c'est vous qui enlevez votre tuile, tout en laissant celle de l'adversaire visible. Attention, si vous tombez sur le piège de l'adversaire, vous perdez automatiquement ! Dans Monstrolicious, certains desserts ont des effets spéciaux, comme la sucette, qui ne vaut qu'un point, mais permet de gagner les égalités (même lorsque c'est vous le défenseur). Quand toutes les tuiles ont été jouées, chaque joueur fait le total des points rapportés par les gâteaux qu'il contrôle pour déterminer le vainqueur. Le plus gourmand sera le meilleur stratège... et bluffeur !

2 joueurs | Âge : 7+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 17 EUR



Azul

Dans le jeu Azul, les joueurs choisissent des carreaux colorés de la réserve et les placent sur leur plateau personnel. Les joueurs marquent ensuite des points en fonction de la manière dont ils ont placé leurs tuiles pour décorer le palais. Des points supplémentaires sont marqués pour des motifs spécifiques et des ensembles complets. Évitez de gaspiller des tuiles, car cela nuit au score final.

2-4 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 30-45 min | Prix de vente conseillé : 44,99 EUR



Exploding Kittens

Le jeu de la Roulette russe adapté dans un jeu de cartes ! Exploding Kittens revisite la célèbre Roulette russe dans un jeu de cartes où les chatons côtoient d'un peu trop près grenades, missiles nucléaires et torpilles dans un cocktail détonant ! À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes du paquet jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif,

provoquant sa mort et sa défaite pour la partie en cours. Les autres cartes permettent aux joueurs de se protéger des déflagrations, de forcer les autres à piocher plus ou à regarder les prochaines cartes avant de remélanger le tout. Le joueur qui a réussi à éviter toutes les explosions remporte la partie !

2-5 joueurs | Âge : 7+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 23,99 EUR



Aïe Aïe Burrito

Le premier jeu de cartes de balle au prisonnier ! 3, 2, 1, BURRITO ! Affrontez vos amis dans ce jeu complètement ridicule où vous serez soumis à des Batailles de burrito, des Duels de burrito et même à des Guerres de burrito ! Soyez rapides, soyez précis et vous pourrez peut-être éviter de vous retrouver K.O. Saurez-vous faire les meilleurs combos et éviter d'être la cible des burritos ?

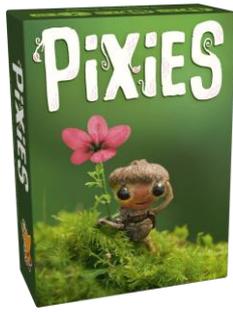
2-6 joueurs | Âge : 7+ | Durée : <15 min | Prix de vente conseillé : 24,99 EUR



Pixies

Ne jouez pas contre Nature ! Traversez les saisons à la rencontre d'êtres surgis d'une fleur ou abrités au creux des arbres. Parmi les cartes révélées, choisissez-en une, mais attention à celles que vous laissez aux autres ! Placez-la dans votre aire de jeu selon son chiffre. Les cartes placées l'une sur l'autre sont validées et rapportent des points en fin de manche ainsi que votre plus grande zone de couleur et vos spirales. Simple. Mais vous verrez que les autres joueurs ne seront pas avarés de mauvais conseils... Pour gagner, vous devez cumuler le plus de points à l'issue des 3 manches, en plaçant astucieusement vos cartes dans votre aire de jeu. Elles peuvent vous rapporter des points en fonction de leur chiffre, de leur couleur et des symboles.

2-4 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 12,50 EUR



Just One

Just One est un jeu de party coopératif où vous jouez tous ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Trouvez le meilleur indice pour aider votre équipier et soyez original, car tous les indices identiques seront annulés !

3-7 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 21,99 EUR



Captain Flip

Ohé Captain ! Hissez votre pavillon et recrutez votre équipage pour gagner un maximum de pièces sonnantes et trébuchantes ! Les joueuses sont des capitaines pirates qui recrutent un équipage pour voguer et accumuler de l'or. La joueuse qui aura le plus de Pièces à la fin de la partie sera victorieuse.

2-5 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 27 EUR



Time's Up

Time's Up! est le best-seller des jeux d'ambiance. Contrairement aux autres jeux dits « de culture », il ne n'exige pas de savoir encyclopédique pour s'amuser. Un peu d'astuce, un

peu d'attention, un peu de mémoire, et le tour est joué ! Time's Up! est un jeu d'équipe qui se joue en 3 manches. Durant chaque manche, devinez un maximum de cartes.

4-12 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 30-45 min | Prix de vente conseillé : 22,99 EUR



Kites

Participez au grand tournoi de Cerfs-Volants avec votre équipe ! Chaque sablier représente un cerf-volant et tous ne sont pas à la même hauteur dans le ciel. Il faudra les surveiller afin qu'aucun ne tombe par terre. Pour gagner, vous devez arriver au bout du paquet de cartes. Chaque carte jouée vous oblige à retourner un sablier de la même couleur. Arriverez-vous à offrir le spectacle le plus harmonieux ? Coordination et communication seront nécessaires pour gagner !

2-6 joueurs | Âge : 10+ | Durée : <15 min | Prix de vente conseillé : 19,99 EUR



Mlem Space Agency

En 2075, les chats décident de conquérir l'espace ! C'est une féroce course pour la domination cosmique où tous les coups sont permis et les risques énormes. Les joueurs placent leurs astronautes dans la fusée. Le commandant de bord prend les dés et les lance. En fonction des résultats, il fera plus ou moins avancer la fusée sur le tapis Cosmos. Mais petit à petit, il a de moins en moins de dés à lancer et s'il n'obtient aucun résultat valide, la fusée explose, tuant tous ses chatssagers ! Mieux vaut peut-être s'arrêter avant et récupérer quelques points de victoire. Lorsque la fusée, après plusieurs voyages, atteint le cosmos, le joueur cumulant de plus de points remporte la partie. Un jeu de stop ou encore collectif, saupoudré de pouvoirs uniques des différents astronautes pour un jeu familial et festif.

2-5 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 30-45 min | Prix de vente conseillé : 29,99 EUR



Marabunta

Le nouveau jeu 2 joueurs de Space Cowboys ! Marabunta est un jeu de société et de dés pour deux joueurs. Dans ce jeu de type "Roll & Divide", vous allez tenter de prendre le contrôle d'un territoire en jouant des dés dont le résultat va être divisé entre vous et votre adversaire...

2-5 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 30-45 min | Prix de vente conseillé : 19,99 EUR



Aventuriers du Rail Cities

Ticket to Ride – un grand classique des jeux de plateau - est disponible dans de multiples variantes. La manière de jouer simple et élégante de ces versions des Aventuriers du Rail est idéale tant pour les débutants que pour les joueurs chevronnés. Ce jeu est le gage d'un voyage passionnant vers votre destination. De nombreuses heures de plaisir garanties !

2-4 joueurs | Âge : 8+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 24,99 EUR



Bounty Hunters

Recrutez les meilleurs chasseurs de primes et capturez les prestigieux héros rebelles dans ce jeu de draft au rythme effréné ! Utilisez vos cartes équipement, collectez les cristaux et réussissez des missions spéciales pour l'emporter. Attention à ne pas donner trop de bonnes cartes à vos adversaires !

2-6 joueurs | Âge : 10+ | Durée : 15-30 min | Prix de vente conseillé : 22,99 EUR



--- Fin du communiqué de presse ---

Contacts

Pour de plus amples informations, du matériel visuel, des jeux de démonstration ou des demandes d'avis ou d'interview, veuillez contacter Nele De Klerck, nele@wavemakers.eu, +32 479 59 00 42 (pour la presse uniquement, pas pour publication).

Méthodologie de recherche

Enquête en ligne réalisée par le cabinet d'études iVOX pour le compte d'Asmodee entre le 6 et le 13 septembre 2023 auprès de 1 000 Belges représentatifs au niveau de la langue, du sexe, de l'âge et du diplôme. La marge d'erreur maximale pour 1 000 répondants est de 3,02 %.

À propos d'Asmodee

Asmodee Belgium, qui fait partie du groupe français Asmodee, et par extension du groupe Embracer, est le leader du marché belge en tant qu'éditeur et distributeur de jeux. Plusieurs marques des studios Asmodee, telles que Days of Wonder, Repos Production, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomatic, ainsi que des marques en distribution telles que Ludonaute, Hurrican, Bombyx, Cocktail Games et Matagot, etc. sont distribuées. Le catalogue est composé de plus de 1 000 jeux qui garantissent des heures de plaisir entre amis et en famille, dont des jeux emblématiques comme Les Aventuriers du Rail, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble. De plus, Asmodee Belgium est également le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'infos sur <https://www.asmodee.be>.